1. Бывает возникает проблема в функции, которая отвечает за то, когда вражеская шашка бьет вашу( но не всегда)
2. Из-за непонятных мне ошибок не выходило синхронизировать разные классы, потому пришлось всё сделать в одном
3. Во время хода игрока, по непонятной мне причине, иногда(редко, но все же) приходится не один раз вводить желаемый ход:

